

N I E D Z I E L A					
sala godz.	BLOK PRELEKCYJNY I - Megadance	BLOK PRELEKCYJNY II - Tkalnia	BLOK PRELEKCYJNY III - kawiarnia Żywica	PUNKT POKAZOWY - salonik na piętrze	BLOK RPG & LARP RPG-ownia na piętrze
10:00	Jak napisać powieść wojenną i się w niej nie zgubić Prowadzi: Cezary Zbierchowski	Supermoce mikroświata – część I – Straszki Prowadzą: Klaudia Michalewicz i Ita Szczepańska	Gwiezdne Wojny Nieznane - czyli czego (prawdopodobnie) nie wiedzieliście o GW Prowadzi: Tomasz „Tomihar” Jędrzak		Planowanie kampanii jak serialu Prowadzi: Kacper Sulik
11:00	Między kotem a robotem – jak skompletować załogę statku kosmicznego i inne pytania o dziwny świat F300 „Skoczyni” Prowadzi: Dominika Węclawek	Universum Insecta – część I Prowadzi: Marcin Sikora	Wampiry i świry, czyli konflikt trwający pół wieku Prowadzi: Tomasz „Tomihar” Jędrzak		Co nowego w RPGach piszczy – nowości roku 2019 Prowadzi: Błażej „Rals” Kosiński
12:00	Gottlieba topichy porwały, czyli mazurski folklor Prowadzi: Artur Olchowy	Supermoce mikroświata – część II – Modliszki Prowadzą: Klaudia Michalewicz i Ita Szczepańska	A więc mówisz, że chcesz wydać książkę? Podstawy wydawania i promowania literatury dla debiutujących i początkujących pisarzy Prowadzi: Dominika „Nerd Kobieta” Tarczoń	Warsztaty dla dzieci poświęcone bogom skandynawskim Prowadzi: Magdalena Zawadzka-Softysek	Kim jesteśmy, dokąd zmierzamy – czyli czym straszyl Lovecraft Prowadzi: Jakub „Żagiel” Radawiec
13:00		Universum Insecta – część II Prowadzi: Marcin Sikora			Systemy przyjazne „jednostrzałom” Prowadzi: Kacper Sulik
14:00	Po co komu grupy literackie? Prowadzi: Anna Hryczyszyn		Horror wczoraj i dziś – klasyki Prowadzi: Dominik „Stanley” Stankiewicz		Rady dla początkujących MG Prowadzi: Michał Gmur
15:00					
15:15					
15:30					
15:45					

N I E D Z I E L A				
sala godz.	BLOK KONKURSOWY - piętro	GAMES ROOM - Sala Kabaretowa	BLOK GAMINGOWY - piwnica	Dziedziniec
10:00	Poznasz obcego po kształcie jego Prowadzi: Joanna „Gompka” Błaszyk		Console Room	Modele aut zdalnie sterowanych – zabawa/pokaz
11:00	Turniej Wiedźmiński – Część III. – Wiedza z gier Prowadzi: Marcin „No-one” Nowak	Turniej w grę: „Wsiąść do Pociągu: Pierwsza podróż” Prowadzi: Mamert Janion		
12:00	Obalamy mity czyli dlaczego niebo jest niebieskie? Znasz prawdę czy powtarzasz mity? Sprawdź, co wiesz o świecie, w którym żyjesz. Prowadzi: Waldemar Gruszczyński			
13:00		Turnieje w grę „Kolejowy Szlak” Prowadzą: Daniel Redler Asia Redler		
14:00				
14:15				
14:30				
14:45				
15:00				
15:15				
15:30				
15:45				